

# **CSG2F3 / Sistem dan Logika Digital**

Tim Dosen Sistem dan Logika Digital

**Andrian Rakhmatsyah**

Aji Gautama

Erwin Jadied

Catur Wirawan W

Endro Ariyanto

**Kelompok Keahlian Telematika**  
**Gedung E Lantai 2**





## **PENDAHULUAN**

- ▶ Perkenalan
- ▶ Aturan Penilaian
- ▶ Aturan Perkuliahan
- ▶ Rencana Perkuliahan



## Perkenalan

Nama : **Andrian Rakhmatsyah**

Kode : ADR

Ruang : Gedung E lantai 2 ruang E207

Email : kangandrian@telkomuniversity.ac.id

Web : kangandrian.staff.telkomuniversity.ac.id

## Aturan Penilaian (1)

- ▶ Berbasis Kompetensi
- ▶ Terdapat ±52 Kompetensi dengan total bobot ±82
- ▶ Uji Kompetensi, melalui
  - Kuis, minimal 2x (sebelum dan sesudah MASA UTS)
  - Tugas, minimal 2x (sebelum dan sesudah MASA UTS)
  - Assesment, 4x (sebelum MASA UTS=21%; MASA UTS=33%; sebelum MASA UAS=10%; MASA UAS=37%)
- ▶ Metode Pembelajaran
  - Ceramah (Kuliah)
  - Problem Based Learning

## Penilaian (2)

### ▶ Skala Penilaian [0 .. 4]

[Wrong; Almost Wrong; Correct; Almost Perfect; Perfect]

### ▶ Nilai Skor Matakuliah (NSM)

$\text{Rata-rata} + 1,2 \times \text{SB} < \text{NSM}$	= A
$\text{Rata-rata} + 0,6 \times \text{SB} < \text{NSM} \leq \text{Rata-rata} + 1,2 \times \text{SB}$	= AB
$\text{Rata-rata} < \text{NSM} \leq \text{Rata-rata} + 0,6 \times \text{SB}$	= B
$\text{Rata-rata} - 0,6 \times \text{SB} < \text{NSM} \leq \text{Rata-rata}$	= BC
$\text{Rata-rata} - 1,2 \times \text{SB} < \text{NSM} \leq \text{Rata-rata} - 0,6 \times \text{SB}$	= C
$40 < \text{NSM} \leq \text{Rata-rata} - 0,6 \times \text{SB}$	= D
$\text{NSM} \leq 40$	= E

Rata-rata = rata-rata nilai-nilai mahasiswa kelas dengan NSM > 40

SB = simpangan baku nilai-nilai kelas dengan NSM > 40

## Aturan Perkuliahan (1)

- ▶ Aturan Akademik Tel-U Pasal 17 Ayat 3  
“Mahasiswa **wajib** mengikuti kegiatan akademik dengan kehadiran minimal sebesar **75%** untuk dapat mengikuti Ujian Akhir Semester”
- ▶ Penentuan **rata-rata** kelas **bisa** berdasarkan kelas paralel yang diajar oleh dosen yang sama (beda dosen bisa beda rata-rata kelasnya)
- ▶ **Tidak Ada** tugas tambahan untuk perbaikan nilai!
- ▶ Toleransi kehadiran dosen = 15 menit
  - ▶ Tidak ada kabar → WO, atau
  - ▶ Tunggu/hubungi : via Hp (prefered)
  - ▶ Toleransi Mahasiswa ??

## Aturan Perkuliahan (2)

- ▶ Mahasiswa yang mencontek sebagian atau keseluruhan hasil tugas kelompok lain akan mendapat konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS**
- ▶ Nilai bersifat tidak rahasia, sehingga nama, NIM, dan nilai mahasiswa akan ditaruh di papan pengumuman dan beberapa media lainnya.
- ▶ Tidak boleh memakai sandal (akan dikeluarkan dari kelas)
- ▶ Lainnya ?

## Rencana Perkuliahan (1)

Minggu ke-	Date	Rencana
1 s/d 3	25 Agustus s/d 13 September 2014	Kuliah dan/atau Responsi (Kuis, Tugas)
4	15 - 20 September 2014	<b>Assesment #1</b>
5 s/d 7	22 September s/d 11 Oktober 2014	Kuliah dan/atau Responsi (Kuis, Tugas)
Masa UTS	13 - 22 Oktober 2014	<b>Assesment #2</b>
8 s/d 9	23 Oktober s/d 5 November 2014	Kuliah dan/atau Responsi (Kuis, Tugas)
10	6 - 12 November 2014	<b>Assesment #3</b>
11 s/d 14	13 November s/d 10 Desember 2014	Kuliah dan/atau Responsi (Kuis, Tugas)
Masa UAS	13 - 23 Desember 2014	<b>Assesment #4</b>



## Rencana Perkuliahan (2)

### ▶ Silabus

1. Sejarah Perkembangan Komputer ( $\Sigma K=2$ ;  
 $B=2|2,4\%$ )
2. Pendahuluan Sistem Digital ( $\Sigma K=2$  Kompt;  
 $\Sigma B=2|2,4\%$ )
3. Refresentasi Informasi ( $\Sigma K=6$ ;  $\Sigma B=8|9,8\%$ )
4. Aljabar Boolean ( $\Sigma K=16$ ;  $\Sigma B=25|30,5\%$ )
5. Rangkaian Kombinasional ( $\Sigma K=12$ ;  $\Sigma B=15|18,3\%$ )
6. Rangkaian Sekuensial ( $\Sigma K=13$ ;  $\Sigma B=30|36,6\%$ )

## Rencana Perkuliahan (3)

### ▶ Referensi

1. **Brown, Stephen dan Vranesic, Zvonko. 2005.** *Fundamentals of Digital Logic with VHDL Design, 2nd Edition.* New York : Mc Graw Hill, 2005.
2. **Charles H. Roth, JR. dan Kinney, Larry L. 2010.** *Fundamentals Of Logic Design, 6th Edition.* Stamford : Cengage Learning, 2010.
3. **Harris, David Money Harris and Sarah L. 2007.** *Diital Design and Computer Architecture.* San Francisco : Morgan Kaufmann, 2007.
4. **Tinder, Richard F. 2000.** *Engineering Digital Design, 2nd Edition Revised.* California : Academic Press, 2000.
5. **Schneider, G, Michael. 1985,** *The Principle of Computer Organization.* Canada : John Wiley & Sons,.
6. **W. Aspray, A. G. Bromley, M. Campbell-Kelly, P. E. Ceruzzi dan M. R. Williams. 1990,** *Computing before Computers.* Iowa : Iowa State University Press, Ames.



Fakultas Informatika  
School of Computing  
Telkom University



*THANK YOU*